

Ejercicios para el día 2

Ejercicio 1

Construir una aplicación que cumpla con los requisitos siguientes:

1. Declarar un tipo estructura *Person* (Persona) que contenga la información siguiente de una persona:
 - nombre
 - apellido
 - edad
 - número de seguro social
2. Implementar un método que reciba dos estructuras *Person* y devuelva la más antigua.
3. Declarar una matriz para almacenar las estructuras *Person*.
4. Implementar un método para ordenar la matriz por edad.
Nota: uno de los algoritmos más conocidos y sencillos para organizar es *Bubble Sort*.
5. Implementar un método para mostrar la información de cada *Person* contenida en la matriz.
6. Implementar un procedimiento que reciba la matriz antes definida y llenarla con la información proporcionada por el usuario. Utilizar un *try catch* para asegurar que el usuario proporcione información válida. Generar una excepción en el bloque *catch* para indicar que se ingresó información inválida. Para detectar esta excepción, inserte un bloque *try catch* en el método principal.
7. Por ultimo, en la función principal, invoque los métodos para llenar, ordenar y mostrar la formación.

Ejercicio 2

1. Utilizar dos matrices bidimensionales de elementos *int*, construir una aplicación que permita al usuario ingresar el tamaño de cada dimensión e ingresar el valor de cada posición.
2. Una vez que se hayan cargado las dos matrices, la aplicación debe proporcionar una tercera matriz que contenga en cada posición la suma de

los elementos correspondientes de las dos matrices que proporcionó el usuario.